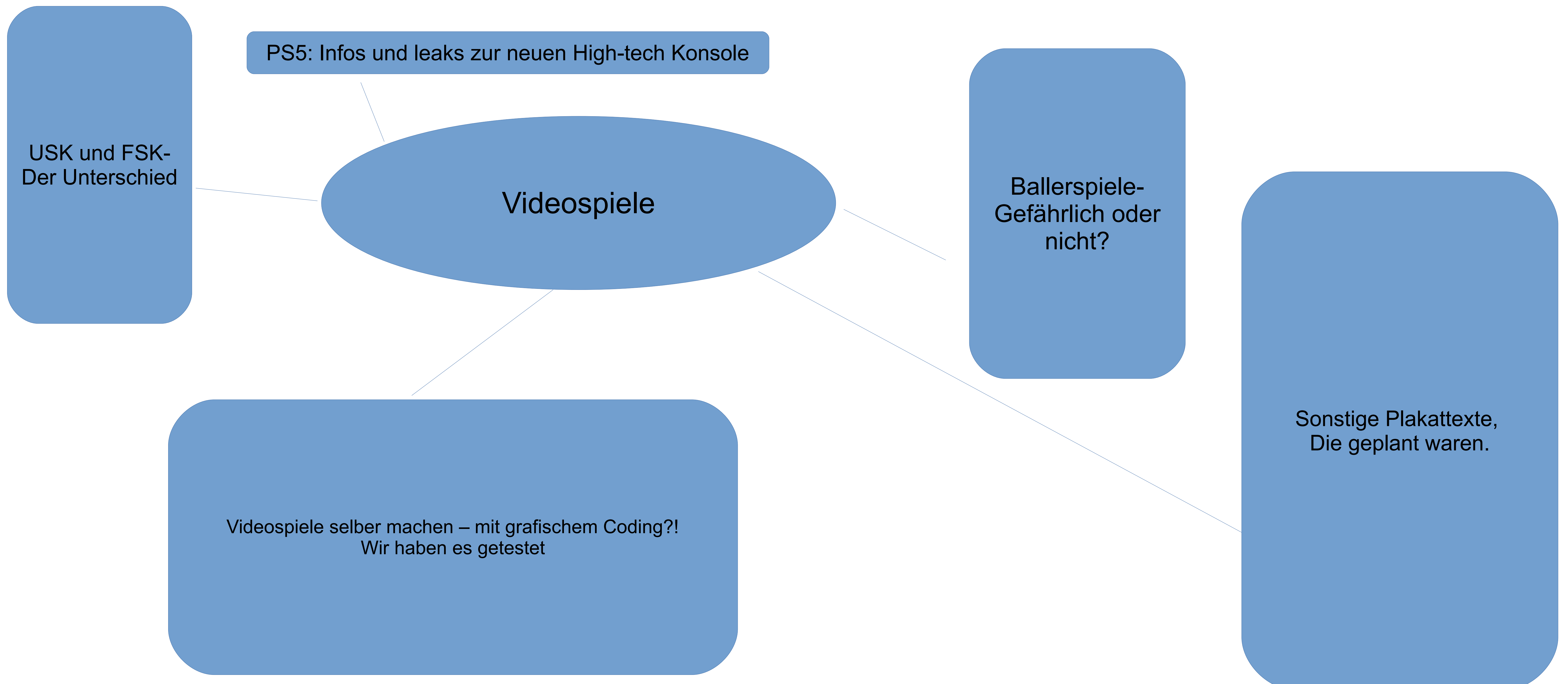


sMARt-up Projekt: Videospiele

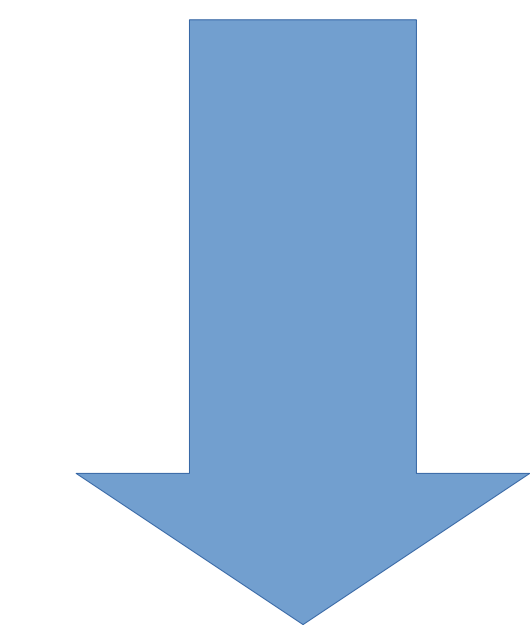
Hallo und herzlich willkommen zu unserer digitalen sMARt-up Präsentation. Unsere Präsentation behandelt das Thema **Videospiele**.

Wir haben verschiedene kleine Themen aus dem Bereich Videospiele vorbereitet. Wir haben auch einen Text über Videospiele verfasst. Das habt oder werdet ihr noch lesen. Also, viel Spaß beim Lesen und angucken dieses digitalen Plakats!

Die Themen dieser Präsentation:



Wir beginnen mit dem Thema: USK und FSK- Der Unterschied



Die Unterhaltungssoftware Selbstkontrolle (USK) ist eine freiwillige Einrichtung der Computerspielewirtschaft.



Die FSK (Freiwillige Selbstkontrolle der Filmwirtschaft) macht im Prinzip das selbe, nur mit Filmen.



Sie ist zuständig für die Prüfung von Computerspielen in Deutschland. Die USK sorgt dafür, dass die Spiele technisch und inhaltlich auf den verschiedensten aktuellen Spielplattformen geprüft werden können. So ist die USK für einen reibungslosen Ablauf der Prüfverfahren verantwortlich, bei dem alle Kriterien und vereinbarte Fristen beachten werden.



Als nächstes kommt die PS5.

Über die PS5 haben wir schon geschrieben. Das seht ihr im separaten Text. Aber es war nur eine Zusammenfassung. Deswegen kommt hier ein bisschen mehr. Aber hier werden wir eher auf die Sachen eingehen, die wir nicht im Text erwähnt haben.

Die wichtigste Frage zuerst: Wann kommt die PS5 raus? Das wissen wir, laut offizieller Aussage von Sony erscheint die Next-Gen-Konsole Ende 2020, also zur sogenannten Holiday Season (mehr oder weniger das erweiterte Weihnachtsgeschäft. Von Ende Oktober bis Mitte Dezember ist hier alles möglich.

Der angepeilte Release-Zeitraum sei laut Sony trotz der Corona-Krise sicher. Das bestätigte Sony Interactive Präsident Jim Ryan Anfang April 2020..

Preis - Was wird die PS5 kosten?

Die PS4 hat zum Launch knapp 400 Euro gekostet, auch die PS4 Pro ging zu Beginn für 400 Euro über den Ladentisch. Es wird aber immer unwahrscheinlicher, dass die PS5 zum gleichen Preis angeboten wird. Wohl eher wird sie teurer als die PS4 und PS4 Pro sein.

Was sagt Sony zum PS5-Preis? Laut Sonys Mark Cerny, dem Systemarchitekten der PS5, soll die Konsole "einen angemessenen und attraktiven Kostenfaktor bieten".

Was gibt es für Gerüchte zum Preis? Insidern zufolge soll Sony derzeit Schwierigkeiten haben, die Produktionskosten unter 450 US-Dollar zu halten. Dazu passt auch ein Bericht von Bloomberg von April 2020: Einzelne Bauteile seien kostspielig und teilweise hart umkämpft, weil sich unterschiedliche Hersteller gleichzeitig um sie bemühen würden. Laut Bloomberg liegen Schätzungen zum PS5-Preis zwischen 499 und 549 US-Dollar.

Wie sieht die PS5 aus? Wann wird sie offiziell enthüllt?

Aktuell wissen wir, dass die PS5 erscheinen wird, aber nicht, wie sie aussieht. Lediglich das offizielle Logo der PS5 ist bekannt.



Ballerspiele – gefährlich oder nicht?

Mit dieser Frage haben wir uns ausführlich befasst, deshalb kommt hier eine kleine Zusammenfassung:

Man darf Ballerspiele die ab 18 sind auch spielen, wenn man unter 18 ist, aber NUR, wenn es die Eltern erlauben. Aber das Kind muss mit dem Spiel auch klar kommen, z.B wenn jemand im Spiel brutal ermordet wird, muss das Kind damit zurecht kommen, es muss reif genug sein.

Hier ein kleines Beispiel: Spiel ab 18: Junge, Alter: 16. Das Kind würde wahrscheinlich mit dem Material zurecht kommen.

Spiel ab 18: Mädchen*, Alter: 7. Das Kind würde wahrscheinlich nicht mit dem Material zurecht kommen.

*Damit möchten wir nicht sagen, dass Mädchen weniger aushalten als Jungen, wir hab nur beide Geschlechter als Beispiel genommen.

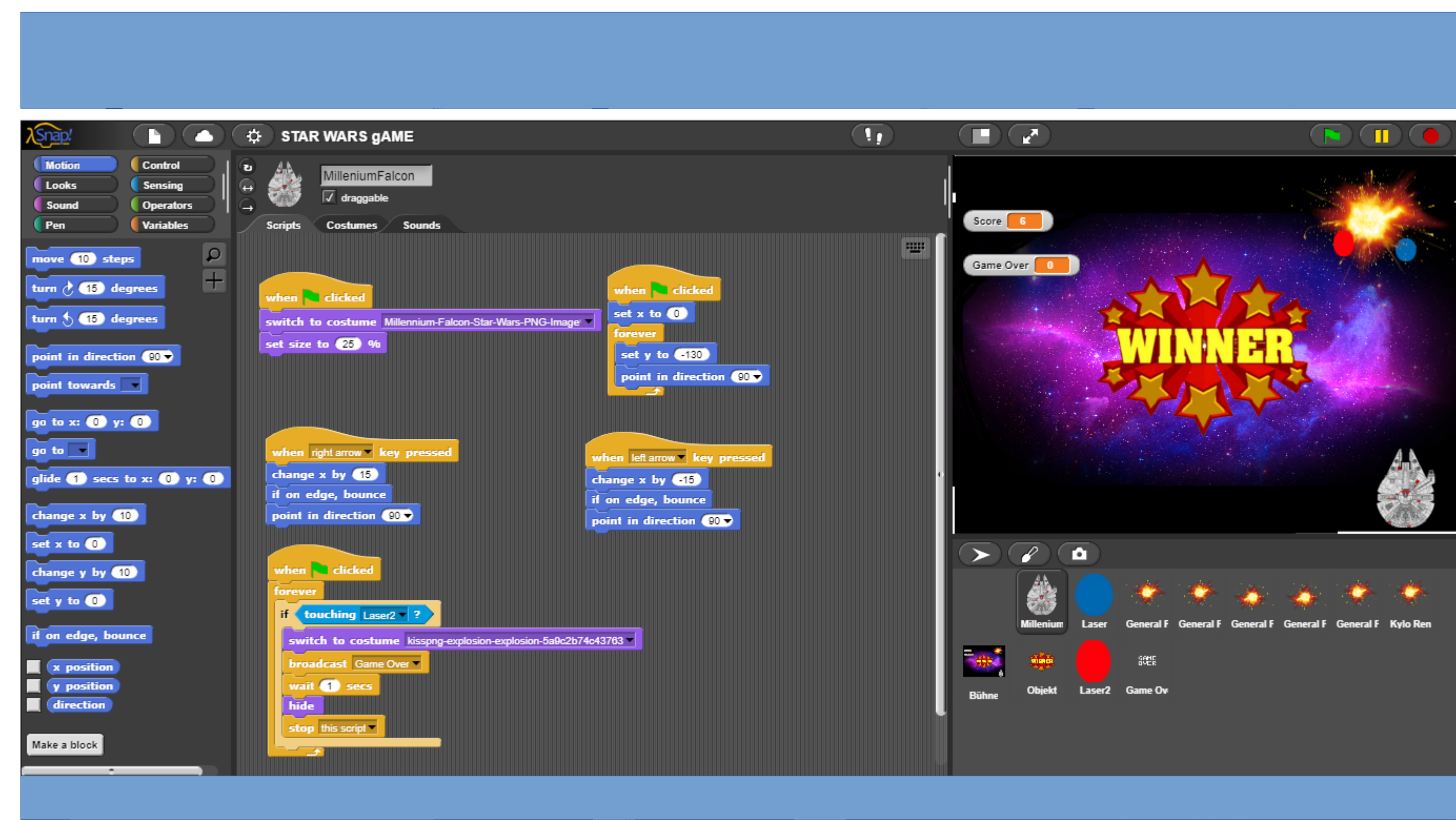
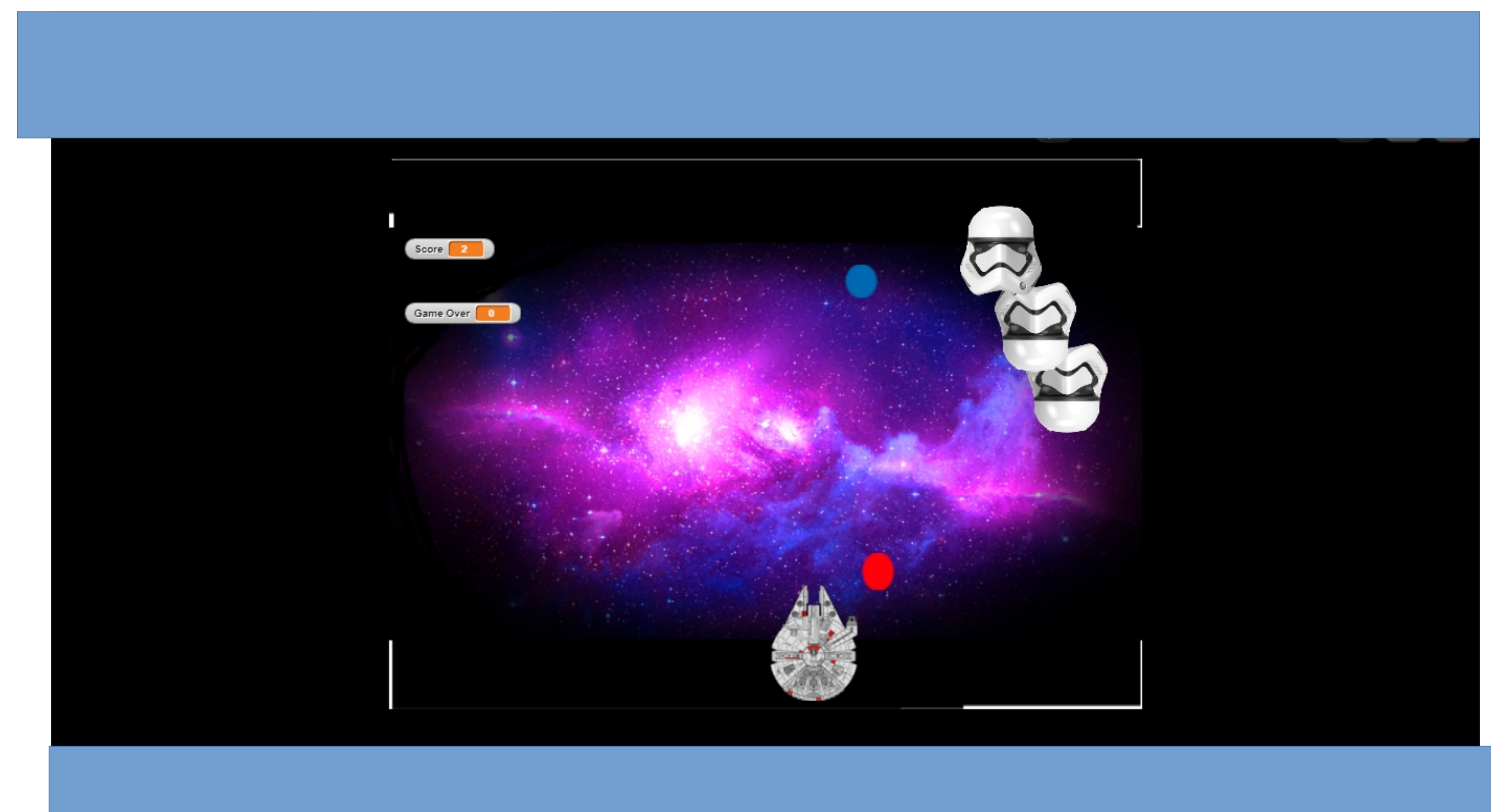
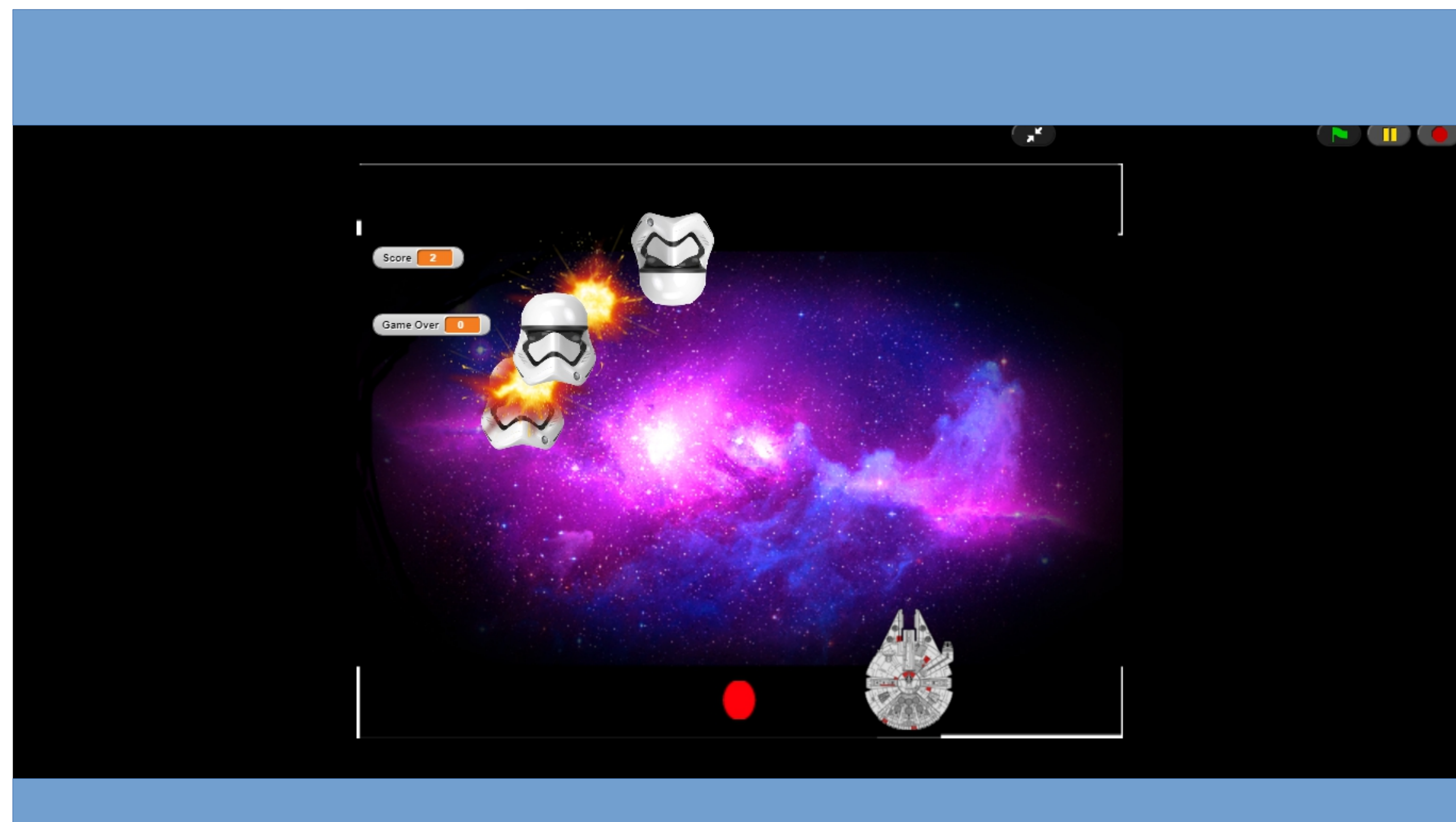
Videospiele ohne Komplizierter Coding-Sprache erstellen

Es gibt Websites, mit den man eigene Spiele entwickeln kann – aber ohne Coding-Sprache. Eigentlich schon, aber das ist nicht die Coding-Sprache, die ihr vielleicht kennt, sondern es ist **grafisches Coding**.

Mit <https://snap.berkeley.edu/> oder <https://scratch.mit.edu/> kann man ganz einfach Spiele entwickeln. Viel können wir nicht dazu sagen, aber eines schon, nämlich: die beiden Programme sind kostenlos!!!

Wir haben ein Spiel mit Snap erstellt, aber leider können wir es hier nicht zeigen.

Aber hier seht ihr ein paar Screenshots:



Sonstige Plakattexte

Die Schwierigkeitsgrade in Videospielen

Es gibt in Story spielen immer Schwierigkeitsgrade, von leicht über mittel zu schwer. In Spielen wie „The last of us“ und „Metro Exodus“ gibt es Hardcore oder sogar mehr. In „Dark souls“ gibt es zwar auch Spielegrade von schwer bis leicht, aber es ist trotzdem sehr schwer, weil dieses Spiel es ausnutzt, dem Charakter das Leben schwerer zu machen als den Gegnern. Dadurch wird das Spiel erheblich schwerer.

Etwas lustiges: so werden die Anfänger in Wolfenstein veralbert, die „leicht“ als Schwierigkeit wählen:



Was war das erste Videospiel?

Das erste Videospiel ist Pong gewesen. Es geht darum, dass ein Spieler oder ein Computer eine Platte spielt, die ein Ball berühren muss. wenn man das schafft, Fliegt der Ball in die andere Richtung und der Gegner muss ihn berühren. Es wird immer schneller bis einer den Ball verfehlt. dann bekommt der Gegner einen Punkt.

Kurz: Pong ist digitales Tischtennis

Warum spielt man eigentlich Videospiele?

Das ist ein Thema, worüber wir etwas sagen können, ohne zu recherchieren

Es ist eigentlich nur ein Zeitvertreib und für uns auch oft ein interaktiver Film, z.B ohne es gespielt zu haben, kann man schon ahnen, dass es ein interaktiver Film ist. Allein an der Story, die im Trailer erzählt wird, würde man es spielen wollen.

Horizon zero dawn: Wenn man es spielt und man die Grafik sieht und die Geschichte erst: WOW! Das könnte man verfilmen!

(Übrigens: Assasins-creed wurde schon verfilmt)



Also: Es ist ein extrem spaßiger Zeitvertreib, der aber nicht zu unterschätzen ist was Sucht angeht. Aber bei allen, die wir kennen, hält es sich in Grenzen.

Das war grob alles, was wir auf das Plakat schreiben bzw. kleben wollten. Uns ist es wichtig, Recherchen, aber auch Erfahrungen von uns und anderen mit einzubeziehen, d. h. dass vielleicht nicht alles zu 100% richtig ist.

Einem aus unserer Gruppe war es wichtig, seine Spielerlebnisse mit euch zu teilen, denn er ist schon sehr erfahren, was das Zocken angeht.

Das wars dann auch mit unserer Präsentation. Wir hoffen, sie hat euch gefallen!